

FOXTRAIL

PLAY. THINK. MOVE.



DIE SPANNENDSTE SCHNITZELJAGD IN DEUTSCHLAND

Foxtrail ist ein aussergewöhnliches Erlebnisangebot für Schulklassen. Neben der Bewegung im Freien werden die Teilnehmenden durch Aufgaben und Rätsel geistig gefordert. Durch die notwendige Zusammenarbeit in der Gruppe wird zudem der Teamgeist gefördert.

WWW.FOXTRAIL.DE

INFORMATIONEN FÜR DIE LEHRKRAFT

- Foxtrail ist kein Wettkampf auf Zeit.
- Keine Verfolgung ohne Vorbereitung!
- Schülerinnen und Schüler dem Alter entsprechend vorbereiten.
- Offene Fragen können im Vorfeld telefonisch geklärt werden.
- Eine Gruppe besteht aus allen teilnehmenden Schülern, den Lehrkräften und Begleitpersonen.
- Eine Gruppe wird unterteilt in Team´s. Ein Team besteht aus vier bis maximal sechs Jugendlichen und bei Bedarf, zusätzlich aus einer erwachsenen Begleitperson.
- Zeitaufwand: Reine Spielzeit 1,5 bis 3,5 Stunden, abhängig vom Trail.
- Eine Lehrkraft sollte für die einzelnen Teams immer erreichbar sein.

Foxtrail setzt ein gutes Leseverständnis voraus und eignet sich für Schulklassen ab dem 5. Schuljahr. Je nach Jahrgangsstufe unterscheiden sich die Vorbereitungen und die Rolle der Begleitpersonen beziehungsweise der Verfolger.

Begleitpersonen ja/nein

Wenn bei jedem Team **eine Begleitperson dabei** ist, können Sie einen Foxtrail spielen bei
 Gymnasium ab der 5.Klasse
 Realschule ab der 6.Klasse
 Mittel- Wirtschaftsschule ab der 7.Klasse

Wenn die Teams **ohne Begleitperson** spielen sollen, geht dies bei
 Gymnasium ab der 7.Klasse
 Realschule ab der 9.Klasse
 Mittel- Wirtschaftsschule empfehlen wir dieses Format nicht.

Gut zu wissen

- Genug Zeit einplanen. Zur ø Spielzeit 30 Minuten Karenzzeit zusätzlich.
- Gutes Schuhwerk und Regenschutz einpacken
- Etwas zum Trinken und eine Zwischenverpflegung mitnehmen
- Teams motivieren, Gruppen sinnvoll zusammenstellen
- Fragen vor dem Start beantworten, Startunsicherheiten vermeiden

Preise

Die Preise gelten ausschliesslich für Schulklassen (ab 15 Pers.), nur an Schultagen in der Zeit von 9-15 Uhr und verstehen sich pro Person. Die Rechnungsadresse muss auf eine Schuladresse lauten.

- 5.-9. Schuljahr: € 9,00 bis € 16,00 abhängig von Trail und Organisationsformat
- ab 10. Schuljahr: € 12,00 bis € 19,00 abhängig von Trail und Organisationsformat
- 1 Lehrkraft oder Begleitperson je Team ist kostenfrei!

Organisationsformat

Es gibt zwei Möglichkeiten einen Foxtrail zu organisieren. Entweder im Format Selbstorga oder als Foxtrail-Team.

Selbstorga ist günstiger, dafür muss die Lehrkraft ein paar organisatorische Themen übernehmen. Foxtrail-Team ist teurer, dafür aber komfortabler.

INFORMATIONEN FÜR DIE BEGLEITPERSON

Die Lehrkraft informiert die Begleitpersonen über Foxtrail. Die Vorbereitung der Begleitpersonen ist ebenso wichtig wie diejenige der hauptverantwortlichen Person. Lehrkraft und Begleitperson besprechen vor der Verfolgung alle nötigen Details.

Wichtige Hinweise

- Die Begleitperson übernimmt Verantwortung für ihr Team.
- Die Begleitperson kennt ihre Rolle, ihre Funktion und weiss, was von ihr erwartet wird.

Gut zu wissen

- Klare Abmachungen sind wichtig, sie erhöhen den Erfolgsfaktor.



Dem Fuchs folgen. Knifflige Rätsel lösen. Geheime Botschaften entziffern. Mit viel Spaß und Spannung Nürnberg neu erleben.



INFORMATIONEN AB 10. SCHULJAHR

**ROLLE DER BEGLEITPERSON:
NUR BEGLEITER!**

Informieren Sie die Schülerinnen und Schüler über Foxtrail. Erklären Sie ihnen, wie sie sich auf dem Trail verhalten sollen und worauf sie achten müssen.

Wichtige Hinweise

- Maximale Endzeit vereinbaren, Treffpunkt bekannt geben.
- Telefonische Erreichbarkeit sicherstellen.
- Online-Hilfe besprechen.
- Jedes Team kennt die Telefonnummer der Lehrkraft.
- Schülerinnen und Schüler sind als rücksichtsvolle Gäste unterwegs!

Gut zu wissen

- Bei Foxtrail geht es darum, dem Fuchs zu (ver)folgen, knifflige Rätsel zu lösen, geheime Botschaften zu entziffern und mit viel Spass und Spannung eine Stadt neu zu erleben.
- Füchse sind spezielle Tiere und nicht nur sprichwörtlich schlau. Sie sind uns Menschen sehr zugänglich, behalten aber dennoch ihre Scheu. Sie sind so zugänglich, dass sie sich immer wieder in den urbanen Lebensraum der Menschen wagen und dort ihre Spuren hinterlassen.

INFORMATIONEN 7. – 9. SCHULJAHR

**ROLLE DER BEGLEITPERSON:
KONTROLLFUNKTIONSTRÄGER!**

Die Begleitung einer erwachsenen Person in jedem Team ist eine Empfehlung.
Die Begleitperson übernimmt folgende Kontrollfunktionen, indem sie:

- Hinweise gibt über das Verhalten im öffentlichen Gelände und im Verkehr.
- Rücksichtnahme gegenüber Passanten verlangt.
- Gespräche mit Postenpartnern im Hintergrund verfolgt.
- darauf achtet, dass alle Kinder miteinbezogen werden.
- bei Bedarf beim Lesen und beim Verstehen der Postentafeln und Startunterlagen hilft.

Wichtige Hinweise

- Die Begleitperson hat in der Regel lediglich eine Kontrollfunktion. Sie lässt die Jugendlichen selbstständig handeln und unterstützt sie bei Bedarf.

Gut zu wissen

- Die Begeisterungsfähigkeit bei Kindern hängt vom Engagement der Lehrkraft und Begleitpersonen ab. Klare Informationen und Verhaltensregeln erhöhen den Wert des Erlebnisses.

INFORMATIONEN 5./6. SCHULJAHR

**ROLLE DER BEGLEITPERSON:
VERANTWORTUNGSTRÄGER!**

Die Begleitung einer erwachsenen Person in jedem Team ist Voraussetzung.
Die Begleitperson übernimmt Verantwortung, indem sie:

- die Online-Hilfe kennt und koordiniert.
- klare Anweisungen gibt.
- Aufträge verteilt (Wer ist Teamchef? Wer liest vor? Wer merkt sich was?).
- unbekannte Wörter und Symbole erklärt.
- beim Lesen und Verstehen der Postentafeln und Startunterlagen hilft.
- darauf achtet, dass alle Kinder miteinbezogen werden.
- Hinweise gibt über das Verhalten auf verkehrsreichen Strassen, im ÖPNV etc.

Wichtige Hinweise

- Die Begleitperson nimmt während der Verfolgung eine tragende Rolle ein.

Gut zu wissen

- Eine gute Führung und klare Anweisungen entscheiden massgeblich über Spass und Erfolg auf einem Trail.

INFORMATIONEN ZUR ONLINE-HILFE

Falls eine Gruppe die Fährte verliert, hilft ihr die zweistufige Online-Hilfe weiter. Zuerst über die Hilfe und im zweiten Schritt die Lösung mit Standort des Postens.
Zur Orientierung helfen die Informationen in den Startunterlagen.

Wichtige Hinweise

- Die Online-Hilfe soll nur genutzt werden, wenn bei der Verfolgung nach längerem Suchen kein Weiterkommen mehr möglich ist.
- Vorher die Postentafel und Startunterlagen genau lesen, wenn nötig mehrmals.



Wussten Sie, dass pro Jahr mehr als 150 000 Verfolgerinnen und Verfolger dem Fuchs auf der Fährte sind und dass wir auch in der Schweiz und Finnland täglich auf unseren Trails unterwegs sind, um ein Höchstmaß an Qualität und Zuverlässigkeit zu erreichen?



INFORMATIONEN ZUR TELEFON-NOT-HELPLINE

Die Telefon-Not-Helpline nur im Notfall nutzen!

Gut zu wissen

- Ein gut vorbereitetes Telefongespräch garantiert in der Regel eine hilfreiche Auskunft!

Das Gespräch

- Wer bin ich? (Name der Schule, Gruppe und Person)
Auf welchem Foxtrail (Name des Trails) bin ich unterwegs?
Welches war unser letzter Posten (Name des Posten)?
Wo sind wir jetzt (Beschreibung der Umgebung)?
Was wollen wir wissen?
- Unnötige und lange Gespräche vermeiden.
- Eine freundliche Gesprächsführung führt schneller zum erwünschten Ergebnis.
- Telefon-Not-Helpline: 0911 4773 37670